



## EST-LAT LIIGA SUUSAORIENTEERUMISES 2013

EST-LAT orienteerumislīga on algatatud Eesti Orienteerumislidu ja Läti Orienteerumiföderatsiooni poolt. Liiga loomise peamised eesmärgid on:

1. Orienteerumisspordi traditsioonide tugevdamine ja pikaajalise arengu tagamine orienteerumise propageerimise ning populaarsuse kasvu kaudu kohalike, eriti noorte seas.
2. Uute osalejate kaasamine orienteerumissporti Eesti ja Läti piirialadel.
3. Koostöö tugevdamine orienteerumiskogukondade vahel Eestis ja Lätis.

### EST-LAT liiga suusaorienteerumises 2013

1. EST-LAT liiga suusaorienteerumises (edaspidi – Liiga) on suusaorienteerumisvõistluste sari, mille eesmärgiks on välja selgitada Liiga võitjad erinevates vanuseklassides.
2. Liiga koosneb seeriast suusaorienteerumise (SO) võistlustest ning sisaldab erinevaid distantse.
3. Liigat korraldavad ühiselt Eesti Orienteerumislit (edaspidi – EOL) ja Läti Orienteerumiföderatsioon (edaspidi – LOF) koostöös kohalike orienteerumisklubidega (edaspidi – Korraldaja).
4. Liiga võistlustel järgitakse Rahvusvahelise Orienteerumiföderatsiooni (edaspidi – IOF) SO võistlusreegleid koos korraldajamaa alaliitude (vastavalt EOL või LOF) võistlusreeglitega.
5. Liiga struktuur:
  - 5.1. Liiga juhtkond koosneb EOL ja LOF juhatustest ning Eesti ja Läti orienteerumisklubide esindajatest.
    - 5.1.1. Liiga juhatus vastutab Liiga arvestusse kuuluvate võistluste valimise eest.
  - 5.2. Liiga struktuuri kuuluvad Läti ja Eesti orienteerumisklubid on ühtlasi ka klubid, kes korraldavad vastaval aastal Liiga võistlusi (st Korraldajad). Igat klubi esindab juhtkonnas üks liige
  - 5.3. Liiga struktuuri kuuluvad orienteerumisklubid assisteerivad Liiga juhatusel Liiga ning selle statuudi väljatöötamisel ja arendamisel ning auhinnafondi kokkupanemisel.

## 2013. suusaorienteerumise hooaja võistluskalender

1. Võistluste toimumise kuupäevad on alljärgnevad.

<i>Etapid nr</i>	<i>Kuupäev</i>	<i>Võistluse nimi</i>	<i>Toimumise koht</i>	<i>Korraldaja, võistluste koduleht</i>	<i>Distantsid</i>
1-2	12.- 13.01.	Madona karikas suusa- orienteerumises	Madona, Läti	OK Arona, <a href="http://www.okarona.lv">http://www.okarona.lv</a>	lühirada+ tavarada
3-4	19.- 20.01.	Põlva maakonna lahtised meistrivõistlused suusa- orienteerumises	Rosma, Eesti	OK Põlva Kobras, <a href="http://kobras.polvamaa.ee">http://kobras.polvamaa.ee</a>	sprint+ tavarada
5-6	02.- 03.03.	XII Eestimaa Talimängud	Haanja, Eesti	OK Võru, <a href="http://www.okvoru.ee">http://www.okvoru.ee</a>	sprint+ lühirada
7-8	08.- 09.03.	Läti meistrivõistlused suusa- orienteerumises	Madona, Läti	OK Arona, <a href="http://www.okarona.lv">http://www.okarona.lv</a>	sprint+ lühirada

2. Liiga võistlused on tavaliselt 2-päevased.
3. Iga Liiga võistluspäeva nimetatakse Etapiks ning etappidele on antud järjekorranumber.

### Vanuseklassid

Liigas peetakse individuaalset arvestust eraldi meestele ja naistele järgnevates vanuseklassides:

MN 12, 14, 16, 18, 20, 21, 35, 45, 55, 65, OPEN/AVATUD

Juhul, kui mõnel Liiga osavõistlusel peetakse arvestust rohkemal või vähemal arvul vanuseklassides, peab Korraldaja teavitama Bülletäänis 1, millised vanuseklassid lähevad arvesse Liiga edetabeli arvutamisel.

### Stardiprotokollid

Stardiprotokollid loositakse vastavale EOLi ja LOFi võistlusreeglitele. Juhul, kui mõnel Liiga võistlusel on antud reeglitest erinevad stardiprotokollide loosimisreeglid, kohandatakse neid võrdselt kõikidele Liiga võistlusest osavõtjatele. Stardiprotokollid avalikustatakse vähemalt 3 päeva enne võistluse toimumist.

### Liiga edetabel

1. Liiga edetabeli tulemused arvutatakse kõikidele osalejatele (välja arvatud OPEN/AVATUD raja osalejatele), kes omavad Liiga osavõistluse registreerimise tähtajaks Eesti Orienteerumislidu (<http://www.orienteerumine.ee/orienteerujad/index.php>) või Läti Orienteerumisföderatsiooni andmebaasi (<http://mona.lv/odb/2010/index.php>) koodi.
2. Liiga edetabeli tulemuse saamiseks liidetakse punktid, mis arvutatakse järgneva valemil alusel: 100 x võistluse klassi võitja aeg/osaleja aeg. Vanuseklassi võitjaks on kõrgeima punktisummaga Eesti Orienteerumislidu või Läti Orienteerumisföderatsiooni andmebaasis registreeritud võistleja (välja arvatud OPEN/AVATUD klasside puhul).
3. Punktid arvutatakse iga võistluspäeva kohta eraldi, st iga võistluspäeva järel.

4. Liiga võitjate selgitamiseks liidetakse iga võistleja 5 (viis) suurimat edetabelipunkti. Võrdsete punktide korral liidetakse summale paremuselt järgmised punktid.
5. Üldarvestuses tulemuse saamiseks, tuleb osa võtta vähemalt ühest (1) Liiga võistlusest.
6. Osaleja tulemus üldarvestuses arvutatakse andmebaasi ja vanuseklassi põhiselt, mis tähendab, et erinevates vanuseklassides saadud punkte omavahel üldarvestuse tulemuse saamiseks ei liideta. Igal orienteerumisalal tohib hooaja jooksul kasutada vaid üht andmebaasi koodi.

## Osavõtutasud

Etappide osavõtutasu on Korraldaja määrata. Noorte ja veteranide klassides soovitatakse stardimaksud hoida võimalikult madalal. Osavõtutasu tuleb avaldada Bülletäänis nr 1.

Pärast võistlustele registreerimise tähtaja lõppemist on Korraldajal õigus registreerimise eest küsida lisatasu või sellest keelduda. Viimasel juhul on võistlejad oodatud osalema OPEN/AVATUD klassides.

## Märkesüsteem

Liiga võistlustel on lubatud kasutada ainult IOF-i poolt tunnustatud elektroonilisi märkesüsteeme.

## Autasustamine

Korraldaja otsustab võistlustel autasustavate arvu vanuseklasside kaupa. Teave autasustamise kohta ilmub hiljemalt Bülletäänis nr 2.

Liiga võitjad autasustatakse pärast viimase võistluse toimumist. Kokkuvõttes autasustatakse iga võistlusklassi 3 parimat.

## Võistlusinfo

1. Korraldajate peavad edastama võistluste kohta käivat informatsiooni Bülletäänide vormis, mis avaldatakse nii Eesti Orienteerumisliidu kui Läti Orienteerumisföderatsiooni ja vastava võistluse Korraldaja kodulehel.
2. Bülletään 1 (võistlusjuhend) peab sisaldama informatsiooni järgneva kohta:
  - korraldava klubi(de), peakorraldaja ning võistluste voliniku nimesid;
  - postiaadressi, telefoninumbrid, e-posti aadressi ja võistluste veebilehe aadressi;
  - võistluse toimumise kuupäevi;
  - võistluse toimumise kohta
3. Bülletään 2 (võistluskuutse) peab sisaldama informatsiooni järgneva kohta:
  - kogu Bülletäänis nr 1 (võistlusjuhendis) avaldatud informatsioon;
  - võistlusele registreerimise võimalused;
  - majutus- ja toitlustusvõimalused;
  - treeningvõimalused;
  - võistlusmaastiku kirjeldus;
  - värvikoopia maastiku kohta käivast viimasest orienteerumiskaardist.
  - kasutatava kaardi mõõtkava ja samakõrgusjoonte vahe;
  - võistluste ajakava;
  - eeldatavad võitjaajad ning radade pikkused;
  - võistlustele registreerimise tähtajad;
  - registreerimistasude maksmise viimased tähtajad ja pangarekviisidid;
  - kohalesõiduskeem;
  - info parkimise ja võimalike parkimistasude kohta;
  - autasustamine.
4. Bülletään 1 avaldatakse 2 kuud enne võistlust. Bülletään 2 avaldatakse mitte hiljem kui 1 kuu enne võistlust.

## Reeglid korraldajatele

1. Korraldaja nõustub koostöös Liiga juhatusega järgima EST-LAT liiga statuudis sätestatud Võistluste korraldamise korda.
2. Korraldaja kooskõlastab Võistluse ala, toimumiskoha, kuupäeva ning distantsid Liiga juhatusega.
3. Tagamaks Võistluse heatasemelist läbiviimist, inspekteerib Võistluse korraldamist Võistluse volinik, kes määratakse alaliidu poolt.
4. Korraldaja peab Bülletäänides korraldajate hulgas mainima ka Eesti Orienteerumisliitu.
5. 24 tunni jooksul pärast Võistluse lõppu:
  - Tuleb Võistluse tulemused saata elektronposti teel EST-LAT liiga tulemuste administraatorile aadressile [estlat\\_results@orienteerumine.ee](mailto:estlat_results@orienteerumine.ee) tulemuste arvutamiseks kas IOF XML (versioon 2.0.3 või 3.0) või csv (kasutades UTF-8 kodeeringut) formaadis.
  - Avaldatakse Võistluse tulemused või viide nendele Eesti Orienteerumisliidu kodulehel <http://www.orienteerumine.ee/estlat> .
6. Liiga juhatus jätab endale õiguse mitte arvestada Võistluse tulemusi liiga üldises punktiarvestuses, kui on rikutud võistlusreegleid ja/või liiga statuuti ning sellega oluliselt mõjutatud Võistluse tulemusi.
7. Korraldaja ning EOL sõlmivad Võistluse läbiviimise eel lepingu.