

ORIENTEERUMISMÄNG ALGAJATELE

ORIENTEERUMINE

METSAELANIKEGA



MÄNGUKOMPLEKT KOOSNEB:

Radadega kaardid (12 tükki, A5)

Kõigi kontrollpunktidega (KPdega) kaart (1 tükk, A5)

KP-de asukohti tähistavad piltkaardid (12 tk, A6)

Stardikohta tähistav piltkaart (2 tk, A6)

Finišit tähistav piltkaart (2 tk, A6)

MÄNGUVÄLJAKU EHK „ORIENTEERUMISMAASTIKU“ ÜLESSÄTTIMINE

Kontrollpunktide asukohti tähistavad piltkaardid tuleb asetada mingile maa-alale (õues või saalis) suurtel kaartidel näidatud mustril järgi (3 x 4 ridadesse). Sarnaselt tuleb asetada ühte „maastiku“ otsa stardi- ja finišikaardid. Need kõik A6-suurusel KPde asukohti tähistavad piltkaardid võib asetada näiteks tagurpidipööratud pangedele või toolidele.

MÄNGU KÄIK

Mängukomplektis on 12 rada lihtsamast keerulisemaks A5-kaartidel. Lapsed valivad endale meelepärase raja ja peavad selle KP-d läbima kaardil etteantud järjestuses. Märkesüsteemiks võib kasutada värvipliiatseid – selleks tuleb igasse kontrollpunkti (toolil või pangel) asetada erinevat värvi pliiats ja laps teeb talle stardis antud lisalehele punktide läbimise järjestuses pliiatsiga risti. Pliiatsi asemel võib kasutada ka kirjatarvete poes olevaid erikujulisi augustajaid jne.

AJAVÖTUSÜSTEEM

Ajavõtusüsteemina võib kasutada tavalist kella või stopperit või spetsiaalset elektroonset märkesüsteemi SportIdent. SportIdent märkesüsteemi kasutades on KPdes Si-jaamad, milles märgesid tehes jääb SI-pulgale elektroonne jälg ja finišis andmed maha lugedes saab osaleja lisaks tulemusele kohe kinnituse, kas rada on läbitud õigesti, st kas KPd said läbitud õiges järjekorras. SportIdent komplekte müüb Eestis OÜ Tak R&D info@tak-soft.com / <https://tak-soft.com/sportident/ostarter/index.php>

Orienteerumismängu saab tellida Eesti Orienteerumislidust: eol@orienteerumine.ee

HEAD MÄNGULUSTI JA OKAS PÄKKA!

Eesti Orienteerumislit

